



GRAND THEFT AUTO™

PlayStation® Classic

PREPÁRATE

En la pantalla de título, selecciona Opciones para ver cinco opciones nuevas.

OPCIONES

Usa las opciones de Efectos y Música para cambiar el balance de volumen de la música y los efectos de sonido durante el juego. El modo de música te permite elegir entre Radio (las estaciones de radio cambian automáticamente cuando cambias de automóvil) y Constante (se reproduce un CD desde la primera pista hasta la última). Usa la opción de Texto para cambiar la velocidad a la que se muestra el texto en el juego.

ELIGE A UNA PERSONA

Antes de lanzarte a la acción, elige a cuál de los cuatro tipos desagradables personificarás, es la única manera de llevar el registro de tus hazañas delictivas (bueno, de anotar tu puntaje).

CÓMO JUGAR

Tu vida criminal comienza a pie en Liberty City, en un área llamada South Park. Para tu comodidad, dispondrás de un auto limpio, sin denuncias. La vida del GTA ofrece más que solo robar autos, atropellar a peatones inocentes, dispararles a policías y evitar ser alcanzado por el brazo duro de la ley. Pero no mucho más... Trabaja para la mafia para acelerar tu ascenso: de ladrón de autos novato y desconocido a miembro de una de las familias más grandes y poderosas de la ciudad. (Busca vehículos y teléfonos sospechosos: algunos activan trabajos secretos y a veces son la única manera de escapar de una ciudad). ¿Tienes las agallas de ir hasta las últimas consecuencias?

VIDA DE CIUDAD

Las ciudades totalmente funcionales de GTA, repletas de una mezcla de peatones inocentes y parásitos criminales, cuentan con servicio de ambulancia y policía.

Ten en cuenta que los paramédicos intentarán atender las heridas de todos los peatones, y a los policías les pagan para prestarle atención a escoria como tú.

Por suerte cuentas con un escáner de radio policial para escuchar los reportes sobre tus crímenes. (A propósito, todos los vehículos captan la frecuencia de una o más estaciones de radio local).

ALÉJATE DE TODO

Al inicio de cada ciudad, se te dice cuántos puntos necesitas para ganar (la mejor manera de obtener puntos es hacer trabajos para la mafia). Gana suficientes puntos para terminar el nivel y se guardará tu estado junto con otras estadísticas relacionadas al desempeño.

LA MUERTE O LA GLORIA

Cuando mueres y te llevan al hospital más cercano, pierdes todas tus armas, pero te quedas con el multiplicador de bonificación; sin embargo, cuando te arrestan, te llevan a la estación de policía más cercana y te dejarán volver a las calles con tu nivel de búsqueda en cero...a cambio de todas tus armas y la mitad de tu multiplicador de bonificación (el puntaje que te puedes quedar).

CONTROLES PREDETERMINADOS

Botón de dirección hacia la izquierda:	Girar a la izquierda
Botón de dirección hacia la derecha:	Girar a la derecha
Botón CROSS:	Avanzar
Botón TRIANGLE:	Retroceder
Botón SQUARE:	Entrar/Salir
Botón CIRCLE:	Atacar
Botón SELECT:	Biper/último mensaje
Botón START:	Pausa
Botón L1:	Arma siguiente
Botón L2:	Arma anterior

Botón R1:	Freno
Botón R2:	Especial
Botón CROSS + botón R1 =	Saltar sobre los vehículos cuando se va a pie

NOTA: Hay otras cuatro configuraciones de botones disponibles.

UNA ESCENA COMÚN

Tu comportamiento perverso llega a tu pantalla por cortesía del helicóptero de DMA News que sobrevuela la ciudad. Esto es lo que puedes llegar a ver en el juego...

BÍPER
NOMBRE DEL AUTO
TELÉFONO PÚBLICO
COCHERA
MENSAJES
NIVEL DE BÚSQUEDA
VIDAS
NOMBRE DEL ÁREA
MULTIPLICADOR DE BONIFICACIÓN
PUNTUACIÓN
FLECHA DE MISIÓN
¡AYUDA!
ARMA
CAJÓN

NOMBRE DEL ÁREA

Ubicación actual (algunas áreas no tienen nombre).

TELÉFONO PÚBLICO

Ve hacia uno que suene para atenderlo y puede que te asignen un trabajo para la mafia.

MENSAJES

Cuando recibas instrucciones por teléfono, el texto del mensaje aparecerá al pie de la pantalla. Pulsa el botón Select para repetir el último mensaje que recibiste.

BÍPER

Los delincentes jóvenes y prósperos de hoy saben que un bíper es indispensable para estar al tanto de los precios de acciones, pistas, consejos y trabajos ilegales. Pulsa el botón Select para repetir el último mensaje que recibiste en el bíper.

NIVEL DE BÚSQUEDA

Cuanto más delitos cometes, más se esforzará la policía por atrapar tu escuálido trasero. Este parámetro te servirá para saber qué tan cuidadoso debes ser..

PUNTUACIÓN

Ganas puntos por cada delito que cometes.

MULTIPLICADOR DE BONIFICACIÓN

Los puntos que ganas se multiplican por el multiplicador de bonificación.

VIDAS

Empiezas con cuatro, pero hay vidas extra disponibles.

FLECHA DE MISIÓN

La flecha amarilla indica la dirección aproximada de tu objetivo.

NOMBRE DEL AUTO

Muestra el tipo de auto que estás ocupando.

ARMA

La que estés usando en el momento, ya sea pistola, ametralladora, lanzallamas, lanzacohetes... O puños.

COCHERA

Solo puedes intentar pasar a través de ellas cuando estén abiertas.

CAJÓN

Hay varios esparcidos por las ciudades y contienen ciertos tipos de objetos especiales, tales como armas, chaleco antibalas (te protege contra tres disparos), llaves para salir libre (si te atrapan te liberarán con tu multiplicador de bonificación y tus armas intactas) y sobornos policiales (cancela instantáneamente tu nivel de búsqueda). Solo usa tus puños, armas o vehículos para romperlos y revelar su contenido.

¡AYUDA!

Situadas en posiciones clave de la ciudad. Embiste una para ver consejos útiles.

¡ESPERA!

Es conveniente tomarse un descanso de 10 minutos por cada hora de juego, así que pon en pausa la acción. Pulsa el botón Start para congelar la acción y ver cuántos puntos te quedan para completar el nivel.

Pulsa el botón Start mientras la acción esté en pausa para reanudar el juego.

SALIR DEL JUEGO

Pulsa START para pausar el juego. Selecciona "Quit Game", pulsa el botón CIRCLE y luego START para salir a la pantalla de título.

487h (a) Cualquier persona que cometa el acto delictivo de robar o tomar un vehículo a motor, tal como se define en la Sección 432 del Código Vehicular, un remolque, como se define en la Sección 619 del Código Vehicular, cualquier equipamiento especial de construcción, tal como se define en la Sección 527 del Código Vehicular, o una embarcación, tal como se define en la sección 28 del Código de Navegación y Actividades Portuarias, será acusada del delito de Grand Theft Auto, y de ser hallada culpable, será condenada a la pena de 16 meses a dos o tres años de cárcel en la prisión estatal, y/o se le aplicará una multa de no más de diez mil (10 000) dólares, o bien, será condenada a la pena de hasta un año de cárcel en la prisión del condado y/o se le aplicará una multa de no más de mil (1000) dólares.

©1998 Grand Theft Auto and the Take-Two logo are registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved.

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.