



GRAND THEFT AUTO™

PlayStation® Classic

PRÉPAREZ-VOUS

Depuis l'écran de titre du jeu, sélectionnez **OPTIONS** pour afficher cinq nouvelles options.

OPTIONS

Utilisez les options **Effets** et **Music** pour modifier le débit du volume des effets sonores et de la musique durant le jeu. Le mode **Music** vous permet de choisir entre les modes **Radio** (les stations de radio changent automatiquement lorsque vous changez de voiture) et **Constant** (un CD joue de la première piste jusqu'à la dernière). Utilisez **Text** pour modifier la vitesse de l'affichage du texte pendant le jeu.

CHOISIR VOTRE PERSONNAGE

Avant de commencer à jouer, choisissez de jouer le rôle d'un des quatre personnages funky. C'est la seule façon de suivre vos réussites dans le monde du crime (vous pouvez aussi remarquer vos points).

COMMENT JOUER

Votre vie criminelle débute à pied, à Liberty City, dans un secteur appelé South Park. Pour vous aider, vous recevrez une voiture propre. Il y a plus dans la vie de GTA que voler des voitures, écraser des piétons, tirer sur des policiers et éviter la justice. Mais il n'y a pas beaucoup plus... Remplissez des missions pour la pègre afin de gravir les échelons et passer de votre rang inférieur de petit voleur de voiture à celui de membre de la famille la plus grande et la plus puissante de la ville. (Faites attention aux véhicules suspects et aux téléphones, ceux-ci peuvent déclencher des missions secrètes, et certaines d'entre elles constituent votre seule façon de fuir la ville.) Avez-vous ce qu'il faut pour aller jusqu'au bout?

VIE URBAINE

Bondées à la fois de piétons innocents et de criminels, les villes entièrement fonctionnelles de GTA comprennent aussi des services policiers et ambulanciers. Prenez note que les ambulanciers tentent de traiter toutes les blessures des piétons et que les policiers sont payés pour surveiller les truands comme vous.

Heureusement, vous possédez un scanner de radio de police portable, alors vous pouvez écouter les rapports policiers concernant vos crimes. (Par ailleurs, tous les véhicules reçoivent les transmissions des stations de radio locales.)

VOUS ÉLOIGNER DE TOUT ÇA

Au début de chaque niveau, on vous indique le nombre de points que vous devez remporter (la meilleure façon d'obtenir des points est d'accomplir des tâches pour la pègre). Obtenez assez de points pour terminer un niveau, et votre état sera enregistré avec un ensemble de statistiques sur votre rendement.

LA MORT OU LA GLOIRE

Lorsque vous mourez et que vous êtes transporté vers l'hôpital le plus proche, vous perdez toutes vos armes, mais conservez votre multiplicateur de bonus. Toutefois, lorsqu'on vous arrête, on vous transporte vers le poste de police le plus proche et vous êtes relâché avec votre niveau d'avis de recherche réinitialisé à zéro... en échange de toutes vos armes et de la moitié de votre multiplicateur de bonus (les points que vous pouvez conserver).

COMMANDES PAR DÉFAUT

Touche directionnelle gauche :	Tourner à gauche
Touche directionnelle droite :	Tourner à droite
Touche IKS :	Avancer
Touche TRIANGLE :	Reculer
Touche CARRÉ :	Entrer/Quitter
Touche CERCLE :	Attaquer

Touche SELECT :	Téléavertisseur/Dernier message
Touche START :	Pause
Touche L1 :	Arme suivante
Touche L2 :	Arme précédente
Touche R1 :	Freiner
Touche R2 :	Spécial
Touche IKS + touche R1 :	Sauter par-dessus des véhicules lorsque vous êtes à pied

REMARQUE : quatre autres configurations de touches sont disponibles.

UNE SCÈNE TYPIQUE

Votre comportement criminel est montré grâce à l'hélicoptère de DMA News qui vole au-dessus de la ville. Vous pouvez vous attendre à voir ce qui suit pendant votre partie...

TÉLÉAVERTISSEUR
 NOM DE VOITURE
 TÉLÉPHONE PAYANT
 PORTE ENROULABLE
 MESSAGES
 NIVEAU D'AVIS DE RECHERCHE
 VIES
 NOM DU SECTEUR
 MULTIPLICATEUR DE BONUS
 VOTRE RÉSULTAT
 FLÈCHE DE MISSION
 À L'AIDE!
 ARME
 CAISSE

NOM D'UN SECTEUR

Votre emplacement actuel (prenez note que quelques secteurs ne sont pas nommés).

TÉLÉPHONE PUBLIC

Dirigez-vous vers un téléphone qui sonne pour répondre; vous pourriez recevoir une mission de la pègre.

MESSAGES

Lorsque vous recevez des instructions par téléphone, le texte du message s'affiche dans le bas de l'écran. Appuyez sur la touche SELECT pour répéter le dernier message reçu.

TÉLÉAVERTISSEUR

De nos jours, les jeunes et riches criminels savent qu'un téléavertisseur est important et essentiel pour demeurer informé sur le prix des actions, obtenir des astuces et des conseils, et recevoir des missions illégales. Appuyez sur la touche SELECT pour répéter le dernier message reçu sur votre téléavertisseur.

NIVEAU D'AVIS DE RECHERCHE

Plus vous commettez de crimes, plus les policiers veulent vous mettre sous arrestation. Cet indicateur pratique vous montre le niveau de prudence que vous devez démontrer.

VOTRE RÉSULTAT

Vous obtenez des points pour chaque crime que vous commettez.

MULTIPLICATEUR DE BONUS

Tous les points que vous obtenez sont multipliés selon votre multiplicateur de bonus.

VIES

Vous commencez avec quatre vies, mais vous pouvez en obtenir plus.

FLÈCHE DE MISSION

La flèche jaune indique la direction générale de votre cible.

NOM DE VOITURE

Affiche le type de voiture que vous conduisez.

ARME

L'arme que vous avez entre les mains, que ce soit un pistolet, une mitraillette, un lance-flammes, un lance-roquettes... ou vos poings.

PORTE ENROULABLE

Essayez de passer une de ces portes seulement si elle est ouverte.

CAISSE

Ces boîtes sont réparties à travers la ville et contiennent des objets spéciaux, notamment des armes, des armures (résistent à trois projectiles), des clés de sortie de prison gratuite (soyez libéré après une arrestation sans que cela n'affecte votre multiplicateur de bonus NI vos armes) et des pots-de-vin pour les policiers (annule instantanément votre niveau d'avis de recherche). Il vous suffit d'utiliser vos poings, une arme ou votre véhicule pour détruire une caisse et en révéler le contenu.

À L'AIDE!

Situés à des endroits stratégiques dans la ville. Percutez-en un pour obtenir des conseils utiles.

ATTENDEZ!

Ça vaut la peine de prendre une pause de 10 minutes après chaque heure de jeu, alors mettez le jeu en pause. Appuyez sur la touche START pour arrêter l'action et afficher le nombre de points dont vous avez besoin pour terminer le niveau.

Appuyez sur la touche START pendant que l'action est arrêtée pour reprendre le jeu.

QUITTER LE JEU

Appuyez sur la touche START pour mettre le jeu en pause. Sélectionnez "Quit Game", appuyez sur la touche CERCLE, puis appuyez sur la touche START pour quitter le jeu et aller à l'écran de titre.

487h (a) Toute personne qui vole ou prend illégalement un véhicule à moteur au sens de l'article 432 du Code des véhicules, une remorque au sens de l'article 619 du Code des véhicules, un équipement de construction spécial au sens de l'article 527 du Code des véhicules, ou un navire au sens de l'article 28 du Code des ports et de la navigation, est coupable de vol de véhicule et, sur déclaration de culpabilité, est passible d'une peine d'emprisonnement de 16 mois ou de deux ou trois ans, ou d'une amende maximale de dix mille dollars (10 000 \$) ou les deux, ou d'une peine d'emprisonnement maximale d'un an ou d'une amende maximale de mille dollars (1 000 \$) dans une prison de comté, ou les deux.

©1998 Grand Theft Auto and the Take-Two logo are registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved.

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.