



INTELLIGENT QUBE

PlayStation® Classic

RÉFLECHISSEZ OU MOUREZ!

Vous pensez être assez malin pour affronter ce puzzle sournois et sans fin? Vous êtes prêt à risquer votre vie? Se déroulant sur un plan tridimensionnel appelé la Grille, ce casse-tête à la fois exigeant et amusant testera votre capacité à résoudre les énigmes les plus complexes.

Détruisez les Qubes de jeu qui avancent d'une extrémité de la Grille vers l'autre tout en évitant les Qubes interdits. Venez à bout d'un puzzle pour avoir une chance d'affronter une autre vague de Qubes géants. Échouez, et vous finirez écrasé ou poussé hors de la Grille.

Vous recevrez des points de QI en fonction de votre efficacité à éliminer chaque vague de Qubes de la Grille. À chaque niveau, le nombre de Qubes à détruire augmente et les puzzles sont plus complexes, vous laissant moins de temps pour réfléchir.

COMMANDES PAR DÉFAUT

touches directionnelles	déplacer le personnage sur la Grille
touche SQUARE	accélérer la rotation du Qube
touche CROSS	"marquer" un carré sur la Grille
touche CROSS	détruire un Qube (lorsqu'il passe sur un carré marqué)
touche TRIANGLE	activer une Zone d'avantage. La Zone d'avantage inclut les huit Qubes adjacents au carré vert.
touche START	mettre le jeu en pause

Vous pouvez modifier ces commandes dans le Menu Options.

QUBES

NORMAL QUBES (QUBES NORMAUX)

Les Qubes normaux sont de la même couleur que la Grille du niveau. Détruisez ces Qubes avant qu'ils n'atteignent la fin de la Grille pour éviter que la taille de la Grille ne diminue.

MARQUER LES QUBES NORMAUX

Pour "marquer" un carré sur la Grille, appuyez sur la touche CROSS. Le carré marqué deviendra bleu, indiquant qu'il sera prêt à "détruire" le prochain Qube qui passera dessus. Appuyez à nouveau sur la touche CROSS pour détruire un Qube lorsqu'il passe sur un carré marqué au préalable.

DÉTRUIRE LES QUBES NORMAUX

Appuyez sur la touche CROSS lorsqu'un Qube normal arrive sur un carré "marqué" et ce Qube disparaîtra dans la Grille, vous octroyant 100 points. Cette action s'appelle "détruire" un Qube normal.

Si vous ne parvenez pas à détruire un Qube normal avant qu'il n'atteigne la fin de la Grille, il tombera et l'un des carrés de la Jauge d'échecs deviendra rouge.

ADVANTAGE QUBES (QUBES D'AVANTAGE)

Les Qubes d'avantage sont verts. En fonction de vos actions, ils peuvent vous aider ou pas.

MARQUER LES QUBES D'AVANTAGE

Appuyez sur la touche CROSS pour "marquer" un carré sur le chemin d'un Qube d'avantage.

DÉTRUIRE LES QUBES D'AVANTAGE

Les Qubes d'avantage se détruisent comme les Qubes normaux, mais lorsqu'un Qube d'avantage est détruit, il laisse un carré vert sur la Grille.

ADVANTAGE ZONE (ZONE D'AVANTAGE)

Appuyez sur la touche TRIANGLE pour détruire le carré d'avantage et les huit Qubes de la Grille qui sont directement adjacents à ce carré d'avantage. Cette zone s'appelle la Zone d'avantage. Les carrés adjacents deviennent rouges lorsque vous appuyez sur la touche TRIANGLE, mettant en surbrillance la Zone d'avantage. Si vous utilisez correctement la Zone d'avantage, vous pouvez détruire de nombreux Qubes en une seule action. Cependant, si un carré "marqué" se trouve au sein de la Zone d'avantage, ce carré sera exclu de la Zone d'avantage et ne détruira pas le Qube situé directement au-dessus de lui.

FORBIDDEN QUBES (QUBES INTERDITS)

Les Qubes interdits sont noirs et, comme leur nom le suggère, il est préférable de ne pas les détruire.

DÉTRUIRE DES QUBES INTERDITS

Si, par accident, vous détruisez un Qube interdit, la dernière rangée de la Grille s'effondre au rythme d'une rangée par Qube. Lorsqu'il ne reste que des Qubes interdits sur la Grille, vous pouvez appuyez et maintenir la touche SQUARE pour les retirer rapidement de la Grille.

NIVEAUX

Il y a au total huit niveaux, numérotés de 1 à 8, plus un Niveau final. Le Niveau final n'apparaîtra dans le menu Continuer que lorsque vous aurez terminé le huitième niveau.

TYPICAL ROTATION NUMBER (TRN) (NOMBRE TYPIQUE DE ROTATIONS (NTR))

Le Nombre typique de rotations est le nombre maximum de rotations prévu pour détruire les Qubes de jeu. Dans une partie à 1 joueur, deux numéros sont présents dans le coin supérieur droit de l'écran. Le numéro du bas est le NTR et le numéro du haut compte les rotations des Qubes qui avancent. Vous obtenez des points bonus si vous détruisez tous les Qubes de jeu. Le nombre de points se base sur le nombre de rotations nécessaires pour terminer une section. Le décompte des rotations commence lorsque vous détruisez le premier Qube.

BLOCK SCALE (JAUGE D'ÉCHECS)

Les carrés blancs dans le coin inférieur droit de l'écran représentent la Jauge d'échecs. La Jauge d'échecs compte le nombre de Qubes de jeu qui tombent de la Grille. Pour chaque Qube de jeu qui tombe de la Grille, un carré de la Jauge d'échecs devient rouge. Lorsque tous les carrés sont rouges, vous ne pouvez faire tomber qu'un seul Qube de jeu avant de perdre la dernière rangée de la Grille.

SCORE

Un groupe de Qubes qui roule vers l'avant sur la Grille s'appelle une "Section". Si vous parvenez à détruire une section entière sans détruire de Qube interdit et sans faire tomber de Qube normal de la Grille, vous obtiendrez un score "Parfait", vous octroyant des points bonus, et la Grille accueillera une rangée supplémentaire.

Les points bonus attribués pour un score "Parfait" sont les suivants :

1 000 pts	si le nombre de rotations est supérieur au NTR
5 000 pts	si le nombre de rotations est égal au NTR
10 000 pts	si le nombre de rotations est inférieur au NTR

BONUS DE FIN DE NIVEAU

Terminez un niveau en détruisant le nombre de sections requises afin de gagner un bonus de 1 000 points pour chaque rangée restante sur la Grille.

GAME OVER (PARTIE TERMINÉE)

Lorsque votre personnage se trouve sur une portion de la Grille qui s'effondre ou lorsque la longueur du puzzle proposé (la longueur d'une Section) est supérieure à celle de la Grille, le personnage tombe de la Grille et la partie se termine.

En cas de Game Over, votre score et votre "IQ" ("QI") s'affichent. Mais ne vous en faites pas, celui-ci n'a rien à voir avec votre véritable quotient intellectuel.

Le QI est calculé selon les facteurs suivants : vos points, multipliés par le nombre de niveaux terminés, divisés par un nombre lié au niveau de difficulté. Par exemple, votre QI sera d'environ 400 après avoir terminé le niveau 1 et d'environ 600 après avoir terminé le niveau 4. Votre QI sera beaucoup moins élevé si vous êtes tombé de la Grille et que vous avez utilisé l'option "continuer" pour atteindre le Niveau final. Le QI maximum est de 999.

©1997 Sony Interactive Entertainment Inc. Intelligent Qube is a trademark or registered trademark of Sony Interactive Entertainment.

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.