



# MR. DRILLER

PlayStation® Classic

## BIENVENUE...

Bienvenue à Downtown, une ville à nulle autre pareille. Enfin, ça, c'est ce qu'il en était avant qu'un événement très étrange ne se produise. Un beau jour, de grands blocs ont commencé à surgir des profondeurs de la terre, pour se poser en plein cœur de la ville. La ville s'est vite retrouvée ensevelie sous de grands et gros blocs brillants. On ne pouvait plus marcher ni se déplacer, car les rues étaient... bloquées.

Les habitants se réunirent pour trouver une solution. Il leur fallait un professionnel, quelqu'un capable de creuser sous Downtown pour découvrir l'origine de ce mystère. Justement, Mr. Driller est un professionnel.

Toujours prêt à l'action, Mr. Driller a sauté sur l'occasion pour se lancer dans une petite aventure souterraine.

Des blocs qui pourraient m'écraser comme une mouche, dites-vous ? De petites poches d'oxygène qui permettent de respirer sous la terre, dites-vous ? Du danger à tout moment, dites-vous ? C'est une mission pour moi!

Au fond de lui, tandis qu'il préparait son marteau-piqueur pour sauver Downtown, Mr. Driller savait qu'il s'agissait là d'une tâche bien plus périlleuse que tout ce qu'il avait fait jusqu'à présent. Mais s'il existait un moyen de creuser suffisamment profond, peut-être pourrait-il percer ce mystère...

## COMMANDES DE JEU

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	pour utiliser le marteau-piqueur
UP	pour pointer le marteau-piqueur vers le haut
DOWN	pour pointer le marteau-piqueur vers le bas
LEFT	pour déplacer Mr. Driller/pointer le marteau-piqueur vers la gauche
RIGHT	pour déplacer Mr. Driller/pointer le marteau-piqueur vers la droite
Touche START	pour mettre le jeu en pause.

## COMMANDES DU MENU

Touche TRIANGLE	Écran précédent/annuler
Touche CROSS	Confirmer la sélection

## POUR COMMENCER

Il vous sera demandé de choisir votre langue. Vous avez le choix entre anglais, français, allemand, italien ou espagnol. Appuyez sur les touches directionnelles UP et DOWN pour faire défiler les options et appuyez sur la touche CROSS pour confirmer. Une cinématique d'introduction se lancera alors. Après la cinématique, l'écran titre apparaîtra. Appuyez sur la touche START pour que l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu) apparaisse.

## ÉCRAN SÉLECTION DU MODE DE JEU

Sur l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu), vous trouverez les options suivantes. Sélectionnez l'une d'entre elles en appuyant sur la touche directionnelle LEFT/RIGHT, puis en appuyant sur la touche CROSS.

## ARCADE MODE (Mode arcade)

Sauvez Downtown! Choisissez le défi de 500 mètres (Facile) ou 1 000 mètres (Difficile) pour découvrir le mystère caché sous les blocs. Consultez la section ARCADE MODE (Mode arcade) de ce manuel pour plus d'informations.

## SURVIVAL MODE (Mode survie)

Dans ce mode, Mr. Driller n'a qu'une seule opportunité : soit creuser jusqu'à atteindre son but, soit manquer d'oxygène, soit se faire écraser... Ce mode propose des niveaux NORMAL, HARD (Difficile) et EXPERT. Consultez la section SURVIVAL MODE (Mode survie) pour de plus amples informations.

## **TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre)**

Un contre-la-montre sur 10 parcours différents, chacun avec son temps maximum et son niveau de difficulté. Consultez la rubrique TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre) pour de plus amples informations.

## **HIGH SCORES (Meilleurs scores)**

Découvrez les meilleurs scores et le classement complet.

## **OPTION**

Modifiez les paramètres du jeu selon vos compétences.

## **OPTIONS**

Appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN pour sélectionner une option. Appuyez sur la touche CROSS pour ouvrir une sélection. Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT/UP/DOWN pour modifier un paramètre et appuyez sur la touche TRIANGLE pour revenir à l'écran précédent.

## **PARAMÈTRES DU MODE ARCADE**

### **ARCADE DIFFICULTY (Difficulté arcade)**

Vous avez le choix entre EASY (Facile), NORMAL, HARD (Difficile) ou EXPERT pour les parties de 500 et 1 000 mètres. Nous vous conseillons de débiter avec les parties de 500 mètres.

### **NUMBER OF LIVES (Quantité de vies)**

Vous pouvez choisir de une à cinq vies. Ce paramètre est valide à la fois pour les versions 500 et 1 000 mètres en ARCADE MODE (Mode arcade).

## **SON**

**SOUND (Audio) :** Écoutez toutes les pistes de Mr. Driller. Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT/UP/DOWN pour sélectionner SOUND (AUDIO) puis appuyez sur la touche CROSS.

**OUTPUT (Sortie) :** Choisissez et basculez entre MONO et STEREO.

## RÉGLAGE DE L'ÉCRAN

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT/UP/DOWN pour ajuster la position de l'écran, puis appuyez sur la touche START pour confirmer les modifications. Appuyez sur la touche TRIANGLE pour annuler, ou appuyez sur la touche CROSS pour revenir aux paramètres par défaut.

## MEILLEURS SCORES

Les 10 meilleurs scores de chaque mode peuvent se visualiser ici. Appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN pour sélectionner un mode de jeu, puis appuyez sur la touche CROSS pour visualiser le classement qui s'y rapporte. Appuyez de nouveau sur la touche CROSS pour revenir à l'écran principal des HIGH SCORES (Meilleurs scores).

## MODE ARCADE

Appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN pour basculer entre TODAY'S RANKING (Scores du jour) et TOTAL RANKING (Scores globaux).

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour basculer entre les classements 500 mètres et 1 000 mètres en ARCADE MODE (Mode arcade).

## MODE SURVIE

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour voir les classements NORMAL, HARD (Difficile) et EXPERT.

## CONTRE-LA-MONTRE

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour visualiser les classements des différents parcours.

## LE JEU

Mr. Driller utilise un marteau-piqueur pour se frayer un chemin à travers les blocs et descendre sous terre. Il peut perforer des blocs dans toutes les directions (haut, bas, gauche ou droite) et peut se déplacer vers la gauche, la droite et vers le bas. Il peut aussi se déplacer au-dessus d'un bloc vers la gauche ou la droite s'il dispose de la place pour se tenir sur un bloc.

Mr. Driller commence en ARCADE MODE (Mode arcade) avec trois vies (par défaut). Quand il perd ses trois vies, c'est GAME OVER (jeu terminé). Dans les modes TIME ATTACK (Mode contre-la-montre) et SURVIVAL MODES (Mode survie) il n'a qu'une seule vie.

## BLOCS

Détruisez les blocs à l'aide des touches CROSS, CIRCLE, TRIANGLE et SQUARE. Les blocs d'une même couleur forment des groupes qui disparaissent entièrement quand Mr. Driller détruit l'un d'entre eux. Les blocs n'ayant plus de support tombent. Les blocs s'arrêtent de chuter lorsqu'ils heurtent un bloc stable de la même couleur. Les blocs qui chutent puis se connectent à des blocs de couleur identique pour faire des séries de quatre ou plus disparaissent automatiquement.

Les blocs X marrons doivent être perforés cinq fois avant d'être détruits. Si un bloc tombe sur Mr. Driller, il se fait écraser et perd une vie. En rompant certains blocs, il est possible de causer des réactions en chaîne : les blocs disparaissent alors dans tous les sens, et provoquent la chute des blocs supérieurs. Alors, faites très attention!

## CAPSULES D'AIR

L'oxygène est plutôt rare dans les profondeurs, et Mr. Driller doit donc trouver des capsules d'air pour pouvoir respirer. Vous n'avez qu'à passer sur une capsule d'air pour l'utiliser.

Mr. Driller commence avec le compteur d'oxygène à 100 %. Sur la droite de l'écran de jeu se trouve une jauge circulaire indiquant la quantité d'oxygène utilisée.

Chaque capsule d'air apporte de l'oxygène à Mr. Driller, mais il utilise 20 % de son oxygène pour détruire un bloc X.

Quand le compteur passe sous les 30 %, une tête de mort apparaît au-dessus de Mr. Driller, et une alarme commence à retentir, ainsi qu'un compte à rebours. Heureusement, dès que ses réserves redépassent les 30 %, la tête de mort disparaît. Si le compteur atteint 0 %, Mr. Driller perd une vie.

## **TEMPS**

En TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre), Mr. Driller peut récupérer du temps et ainsi augmenter le temps dont il dispose.

## **MODE ARCADE**

Sauvez Downtown! Choisissez le défi de 500 mètres (Facile) ou 1 000 mètres (Difficile) pour découvrir le mystère caché sous les blocs.

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT depuis l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu) pour choisir ARCADE MODE (Mode arcade), et appuyez sur la touche CROSS pour confirmer. Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour choisir entre une partie de 500 mètres ou une partie de 1 000 mètres, puis appuyez sur la touche CROSS pour commencer.

## **NOTATION EN MODE ARCADE**

Il y a de nombreuses manières de marquer des points en ARCADE MODE (Mode arcade).

Chaque bloc perforé par Mr. Driller vous donne 10 points.

Avec des perforations stratégiques, il est possible de regrouper des blocs par quatre, ce qui les fait alors disparaître et vous donne 30 points par bloc.

## **CAPSULES D'AIR**

Vous marquez 100 points pour la première capsule d'air découverte. Chaque capsule d'air suivante vous fait gagner 100 points de plus que la précédente. Par exemple, une deuxième capsule d'air vous fait gagner 200 points, la troisième vous donne 300 points, et ainsi de suite.

## **TROUVER LES ÊTRES SOUTERRAINS**

Les êtres souterrains sont cachés dans les blocs. À chaque fois qu'un groupe de blocs X disparaît, vous gagnez des points secrets. Accumulez 30 de ces blocs X pour qu'un être souterrain apparaisse derrière un bloc normal. Chaque être souterrain vaut 765 points.

## **DRILLER BONUS (Bonus de forage)**

Obtenez des points bonus quand Mr. Driller atteint l'objectif et qu'il lui reste une ou plusieurs vies. Vous marquerez alors la bagatelle de 30 000 points par vie restante.

## **BONUS TEMPS**

Atteignez l'objectif en un temps record et gagnez un TIME BONUS (Bonus de temps). Chaque seconde restant quand vous atteignez la fin d'un niveau sera convertie en son équivalent en points bonus.

Il existe d'autres bonus, comme le bonus de High Score, alors donnez-vous à fond.

## **L'ÉCRAN DE JEU (Mode arcade)**

### **VIES RESTANTES**

À chaque fois que Mr. Driller se fait aplatiser ou que l'oxygène s'épuise, il perd une vie. Vous pouvez définir le nombre de vies disponibles (de une à cinq) en ARCADE

MODE (Mode arcade) dans OPTIONS MENU (Menu options).

### **JAUGE DE PROFONDEUR**

Affiche la distance parcourue par Mr. Driller.

### **SCORE**

Affiche le score actuel. Même quand Mr. Driller perd une vie, il ne perd pas de points.

### **JAUGE D'OXYGÈNE**

Affiche l'oxygène dont dispose Mr. Driller. À 30 %, une tête de mort apparaît au-dessus de lui. Quand le compteur atteint 0 %, il perd une vie.

### **NIVEAU**

À chaque fois que Mr. Driller descend de 30 mètres environ, il termine un niveau.

### **GAGNER LE MODE ARCADE**

Si Mr. Driller remporte le jeu de 500 mètres, il reçoit un message le félicitant de sa victoire. Cela dit, pour vraiment connaître le fin mot de l'histoire, Mr. Driller devra gagner le jeu de 1 000 mètres.

### **ÉCRAN DE RÉSULTATS DU MODE ARCADE**

Quand Mr. Driller perd toutes ses vies, c'est GAME OVER (jeu terminé). L'écran RESULTS SCREEN (Écran des résultats) affiche alors les informations suivantes :

### **PROGRESS GAUGE (Jauge de progression)**

Le visage de Mr. Driller apparaît sur une flèche et la jauge montre quelle profondeur il a pu atteindre. L'expression de Mr. Driller change selon sa performance. Plus il est content, mieux vous avez joué.

### **DEPTH (Profondeur)**

La profondeur atteinte par Mr. Driller avant de perdre sa dernière vie.

## SCORE

Le nombre total de points remportés par Mr. Driller dans la partie.

## TIME (Temps)

Le temps total écoulé.

## MODE SURVIE

En SURVIVAL MODE (Mode survie), Mr. Driller n'a qu'une seule vie. Sinon, les règles du jeu sont les mêmes qu'en ARCADE MODE (Mode arcade).

## PROFONDEUR

La profondeur à laquelle Mr. Driller commence la partie dépend du niveau de difficulté choisi.

NORMAL

Départ depuis la surface

HARD (Difficile)

Départ à 1 000 mètres de profondeur

EXPERT

Départ à 2 000 mètres de profondeur

## RÉPÉTITION

Quand Mr. Driller perd une vie (et aussi quand il gagne), l'écran REPLAY SCREEN (Répétition) apparaît et une vidéo apparaît instantanément, montrant le dernier parcours, ce qui est très pratique pour analyser sa performance.

Appuyez sur la touche CIRCLE pour une visualisation au ralenti, et appuyez de nouveau sur la touche CIRCLE pour repasser en vitesse normale.

Pour arrêter ou reprendre la lecture, appuyez sur la touche CROSS. Pour déplacer la caméra vers le haut ou vers le bas, appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN. Pour terminer la répétition et ouvrir l'écran RESULTS SCREEN (Résultats), appuyez sur la touche START.

## ÉCRAN DE RÉSULTATS DU MODE SURVIE

La jauge de gauche affiche la progression de Mr. Driller en pourcentage de la profondeur totale.

**DEPTH (Profondeur)** La profondeur atteinte lors de la dernière tentative.

**RECORD** La profondeur record atteinte lors des tentatives précédentes. Voici donc le score à battre!

## MODE CONTRE-LA-MONTRE

Le mode TIME ATTACK (Contre-la-montre) consiste en une course contre le chrono, dans laquelle vous n'avez pas à vous préoccuper de manquer d'oxygène. Au lieu de capsules d'air, vous devez récupérer des clocks (montres) sur votre parcours.

## JOUER EN MODE CONTRE-LA-MONTRE

Sélectionnez TIME ATTACK (Contre-la-montre) sur l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu) puis appuyez sur la touche CROSS. Pour sélectionner un parcours, appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT puis appuyez sur la touche CROSS pour commencer la partie. Tous les parcours ne sont pas disponibles la première fois que vous jouez en Mode contre-la-montre, mais ils se débloquent au fur et à mesure que vous finissez ceux qui sont disponibles.

## RÈGLES DU MODE CONTRE-LA-MONTRE

Vous faites la course contre-la-montre pour tenter de battre le record. Ramassez les montres pour retrancher le chiffre qu'elles indiquent à votre temps. Il y a des montres partout, mais vous devrez faire attention de ne pas vous faire écraser quand vous les ramassez. Perforer un bloc X vous apportera 5 secondes supplémentaires.

En mode TIME ATTACK (Contre-la-montre), vous n'avez qu'une vie. Si vous vous faites écraser, c'est GAME OVER (jeu terminé) pour Mr. Driller.

## **ÉCRAN PAUSE/GAME OVER**

Depuis l'écran RESULTS SCREEN (Résultats), appuyez sur la touche CROSS pour faire apparaître l'écran GAME OVER SCREEN (jeu terminé).

### **ANNULER**

Reprenez l'action là où vous étiez passé en pause.

### **RÉESSAYER**

Recommencez l'aventure au début du défi actuel.

### **CHANGER DE PARCOURS**

Cette option apparaît uniquement en TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre). Sélectionnez-la si vous voulez changer de parcours pour le mode TIME ATTACK (Contre-la-montre).

### **SAVE (Sauvegarder)**

Sauvegardez vos paramètres de jeu et vos scores.

### **EXIT (Sortir)**

Revenez à l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu).

## **ÉCRAN DE SAISIE DE NOM**

Si votre score fait partie du Top 10 dans les modes ARCADE, SURVIVAL (Survie) ou TIME ATTACK (Contre-la-montre), vous aurez le droit d'y inscrire votre nom.

Pour savoir si vous faites partie du Top 10, appuyez sur la touche START ou sur la touche CROSS depuis l'écran RESULTS SCREEN (Résultats). Si vous en êtes, l'écran de saisie NAME SCREEN (Nom) apparaîtra et votre classement sera affiché en haut.

Pour saisir votre nom, appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN/RIGHT/LEFT pour sélectionner un caractère, puis appuyez sur la touche CROSS pour valider votre sélection. Répétez le processus pour chaque caractère que vous souhaitez saisir.

Pour modifier un caractère, appuyez sur la touche TRIANGLE ou sélectionnez l'icône "←" et appuyez sur la touche CROSS pour effacer le caractère.

Quand vous avez terminé de saisir votre nom, placez le curseur sur OK et appuyez sur la touche CROSS pour valider.

## CONSEILS ET ASTUCES

- La règle numéro 1, c'est de faire attention aux blocs qui tombent! Plus vous progressez, plus les blocs tombent rapidement. Éloignez-vous des blocs en creusant plus profond.
- Les blocs tremblent juste avant de tomber. S'ils tombent sur Mr. Driller, il se fera aplatis comme une crêpe. Évitez de vous trouver juste sous des blocs qui tremblent ou perforez-les avant qu'ils ne tombent.
- Même si vous avez suffisamment d'oxygène, les capsules d'air rapportent beaucoup de points.
- Attention aux réactions en chaîne. Si de nombreux blocs disparaissent autour de Mr. Driller, de nombreux autres pourraient lui tomber dessus.
- Trouvez un abri quand tout semble s'effondrer. Cachez-vous sous des blocs stables qui dépassent au-dessus de vous jusqu'à ce que la situation se calme.

- Parfois, les capsules d'air ou les montres sont entourées par des blocs. Essayez de perforer les blocs qui les soutiennent pour les faire se déplacer, ou les faire disparaître. Ainsi, vous vous ouvrez une voie pour pouvoir récupérer les capsules d'air et les montres.
- Percer! Percer! Percer! Une fois que vous avez commencé à forer, il n'y a plus d'arrêt!

MR.DRILLER® & ©1999 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

“PS” and “PlayStation” are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.