



ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE®

PlayStation® Classic

*Sin menús.
Sin barras de inventario.
Sin puntuaciones.
Solo vidas infinitas, víctimas que rescatar
y una jugabilidad inexplicablemente desafiante.*

EMPEZAR

Cuando veas la cara sonriente de Abe, será el momento de tomar decisiones. No te asustes. Respira hondo. Tú puedes.

Si quieres ir directamente al juego, selecciona “**EMPEZAR**”. Tendrás que elegir entre partida para uno o dos jugadores. El modo para dos jugadores no funcionará a menos que tengas dos mandos.

“**GAMESPEAK**” presenta las habilidades de habla de Abe. Es divertido verle la cara cuando haces que hable. Echa un vistazo.

OPCIONES

Consulta la configuración de tu mando y elige entre sonido estéreo o mono. ¡Elige “estéreo”, por lo que más quieras! Nos lo curramos mucho poniendo sonidos en estéreo en el juego, así que lo mínimo que puedes hacer es escucharlos.

LA HISTORIA

¿Qué está pasando aquí? ¿Quiénes son esos tipos azules? ¿Por qué ese tipo con cabeza de calamar no para de empujarte? ¿Por qué no consigues tener una cita? Sigue leyendo... La mayoría de las respuestas (pero no todas) están a continuación:

Eres Abe, un pulidor de suelos feliz e ignorante que trabaja en Granjas Hostiles, el matadero más peligroso de Oddworld. El resto de los tipos azules y tú sois mudokons. Llevas toda la vida sirviendo como esclavo a tu jefe, Molluck el Glukkon. Molluck representa al Cártel Magog, el grupo de comadreja corporativas más cruel que jamás se haya visto.

Empiezas el juego encadenado en una celda, esperando a que Molluck el Glukkon te interrogue. Has hecho algo malo... Algo muy, muy malo. ¿Qué es lo que has hecho? Tendrás que jugar para descubrirlo, porque Oddworld: Abe's Oddysee es un flashback. Eso significa que ocurrió en el pasado, aunque lo jugarás en el presente. O algo así. Mira, tú juegas y ya está, ¿vale?

Como Granjas Hostiles ha llevado a los meeches, scrabs y paramitas al borde de la extinción, la única forma de aumentar sus beneficios es transformar a Abe y a sus amigos en comida. Sí, exacto: ¡Abe está en el menú! Debes escapar de Granjas Hostiles. Los guardias (esos tipos con cabeza de calamar, llamados sligs) te están buscando, así que deberás tener cuidado si quieres esquivarlos.

Una vez que hayas escapado de Granjas Hostiles, descubrirás más sobre tu auténtico destino. Podríamos escribirlo aquí, pero perdería la gracia. Basta con decir que tu misión es mucho más complicada que simplemente huir de Granjas Hostiles. Tendrás que enfrentarte a templos encantados, liberar a tus amigos, sobrevivir a una extraña mutilación ritual a manos de Bigface, aprender movimientos secretos, ser más listo que los monstruos e incluso convertirte tú mismo en un monstruo antes de completar tu odisea... Y aún con esas, probablemente consigas el final malo porque te dejaste muchas cosas la primera vez. Verás: hay secretos escondidos por todas partes, y todo lo que encuentres influirá en tu reputación, que tiene un efecto directo en si tus amigos acudirán al rescate cuando más los necesites.

La clave del éxito es... ¡Ups! ¡No nos queda espacio!

LOS MOVIMIENTOS DE ABE

Abe es un tipo azul increíblemente versátil. En el primer par de pantallas del juego no te ocurrirá nada malo, así que tómate unos minutos para jugar con los controles y aprender todas las cosas que Abe puede hacer.

Aunque hay mucha acción en el primer nivel, muchas de las pantallas son zonas tutoriales en las que aprenderás a usar mecánicas del juego importantes. En los mensajes en LED que aparecen en el fondo, verás instrucciones sobre cómo realizar movimientos.

Cántico	L1 + L2
Agacharse	⊗ o DOWN
Rodar	⊗ + LEFT o RIGHT
Izar	UP
Lanzar	⊙ + UP/DOWN/LEFT/RIGHT
Andar	LEFT o RIGHT
Saltar arriba	UP
Correr	R1 + LEFT o RIGHT
Saltar	TRIANGLE
Salto en carrera	R1 + LEFT o RIGHT + TRIANGLE
Montar	TRIANGLE

GAMESPEAK

Abe hace mucho más aparte de correr, saltar, rodar y revolcarse como un pez. También puede hablar, y tendrás que aprender a hacerlo si quieres avanzar en el juego. La opción "GameSpeak", disponible desde la pantalla de inicio, es una forma excelente de aprender las increíbles habilidades de habla de Abe. Consejos de GameSpeak: puedes hablar con casi cualquier cosa, pero los sligs, elum y otros mudokons serán los más receptivos.

Saber qué decir y a quién es parte del reto del juego, así que no te estropearemos la sorpresa, pero aquí tienes algunos consejos:

- Di “Hola” para iniciar una conversación con un mudokon.
- Aprende a usar “Sígueme” y “Espera”, son esenciales para resolver muchos puzzles.
- Cuando alguien te silbe, devuélvele el mismo silbido.
- Algunas de las palabras (especialmente los sonidos groseros) son muy divertidos de usar.

Usa GameSpeak para personalizar tu forma de jugar. Es una cuestión de actitud. ¡Experimenta!

L1 + L2

cántico

Mantén el botón L1 y pulsa...

TRIANGLE

hola

CIRCLE

enfado

CROSS

espera

SQUARE

sígueme

Mantén el botón L2 y pulsa...

TRIANGLE

silbido

CIRCLE

pedo

CROSS

silbido

SQUARE

reír

LOS HABITANTES

MOLLUCK EL GLUKKON

El jefe de Granjas Hostiles. No te tomes como algo personal que quiera venderte como fertilizante: son solo negocios.

ABE

El mejor pulidor de suelos de Granjas Hostiles también ha resultado ser el héroe milenario escogido por el destino para liberar a los mudokons de la esclavitud. Lo sentimos por los mudokons.

ELUM

La "mascota" de Abe es gruñona, testaruda, egoísta y huele a alcantarilla, y esas son sus cosas buenas. Afortunadamente, todo el mundo lo adora.

SCRABS

Estas pesadillas implacables residen en el interior de las cámaras polvorientas de un templo perdido del desierto. Son muy feos, pero bailan genial.

PARAMITAS

Cuando están solos pueden llegar a resultar adorables, pero cuando se junta un grupo se vuelven agresivos. Igualito que los niños.

SLIGS

Babosas armadas con pantalones mecánicos. Son de gatillo fácil y su CI no supera la temperatura ambiente. Son los crueles supervisores del sádico parque que es Granjas Hostiles.

SUGS

Ladran, comen carne viva y no conviene acercarlos a los niños, pero son los mejores amigos de los sligs. Su hueso favorito está en la pierna de Abe.

BIGFACE

El misterioso líder espiritual de los Mudokons. Ya era un chamán, sanador y maestro, pero además hay que añadir a su CV "obrador de milagros", porque tenía la increíble misión de transformar a Abe en un héroe.

GLUKKONS

Cuando estos asquerosos quieren ganar dinero en los mercados, no llaman a un corredor de bolsa, sino a un carnicero.

SHRYKULL

Mitad mudokon, mitad dios, todo problemas. Si Abe sobrevive a su misión, podrá transformarse en este malote y patear algunos culos.

MUDOKONS

Privados de su orgulloso legado ancestral por los codiciosos glukkons, los mudokons son los trabajadores esclavos de Granjas Hostiles. Como ya no quedan animales que exterminar, estos majetes son el nuevo alimento de moda.

MUDOKONS NATIVOS

No todos los mudokons están esclavizados en Granjas Hostiles, pero los que viven libres son cada vez menos. No les gusta la gente de ciudad.

MEECHES

Solía haber unas criaturas muy guays llamadas meeches, pero fueron masacradas para elaborar Bocadoitos de Meech y ahora se han extinguido.

ENTORNOS

Granjas Hostiles

La planta de productos cárnicos más peligrosa de Oddworld.

Los Corrales y la Zona de Fuego Libre

La letal tierra de nadie que rodea Granjas Hostiles.

Líneas Mosaic

Cuevas sagradas de los mudokons nativos.

Scrabania

Un páramo sin caminos que pondrá a prueba tu valentía.

Templo Scrabaniano

Área de entrenamiento y hogar de los scrabs.

Paramonia

Parte de la menguante tierra salvaje de Oddworld.

Templo Paramoniano

Área de entrenamiento de los antiguos mudokons y lugar de descanso de los paramitas.

LA GUÍA DE ODDWORLD DE ABE

UXB

tócalo cuando esté verde

SOLICITAR BOMBA

¡dale y aléjate!

MINA TERRESTRE

salta estas cosas

BOMBA MÓVIL

¡agáchate!

ORBE DE SEGURIDAD

¡no cantes cerca de esto!

PALANCA	tira de ella
PIEDRAS NARRATIVAS	tócalas para ver pistas y cosas guays
CHOZA DE SLOG	¡cuidado con los slogs!
TRABAJADOR MUDOKON	rescata a estos tipos
MOSCAS DE CONSEJOS	usa el cántico cerca para ver pistas
DETECTOR DE MOVIMIENTO	si te tocan, no te muevas
MÁQUINA DE GRANADAS	¡pulsa el botón verde y date prisa en lanzar granadas!
CERRADURA DE CAMPANA	cuando sepas la canción, canta cerca
CERRADURA DE PEDERNAL	enciéndelas en templos
SACO DE ROCAS	golpea esto para conseguir una roca
POZO	salta por aquí
PUERTA DE SEGURIDAD	haz que los sligs hablen con esto
DIRECTORIO	tócalo para ver un mapa
SACO DE CARNE	golpea esto para conseguir carne
INDICADOR DE ESTADO DE MUDOKON	préstales atención... ¡son importantes!
PLATAFORMA	úsalas para subir y bajar
CERRADURA DE GRANJAS HOSTILES	activa estos interruptores para desbloquear puertas
MUDOKON NATIVO	devuelve los silbidos a estos tipos
ABEJAS	¡huye!
MURCIÉLAGOS	¡cuidado!
PANTALLA LED	lee estas pistas
PORTAL DE AVES	canta cerca de esto

CAMPANA DE ELUM

salta para tirar de la anilla
y toca la campana para llamar
a Elum

SIERRA DE CARNE

¡muy divertida!

UNA ÚLTIMA COSA...

Oddworld: Abe's Oddysee es un juego difícil. Incluso con vidas infinitas, tardarás mucho en pasarte el juego, especialmente si quieres rescatar a los 99 mudokons. ¡Buena suerte!

© Oddworld Inhabitants, Inc. 1997 - 2018

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.