



# ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE®

PlayStation® Classic

*Pas de menus.*

*Pas de barres d'inventaire.*

*Pas de score.*

*Juste des vies infinies, des victimes à secourir et d'inexplicables défis.*

## COMMENCER

Lorsque la bouille béate de Abe apparaît, l'heure est venue de prendre quelques décisions. Pas de panique. Respire à fond. Tu peux le faire.

Si tu veux plonger immédiatement dans le jeu, sélectionne "**COMMENCER**". On te donne le choix entre une partie à un joueur ou deux joueurs. Pour jouer à deux, deux manettes sont indispensables.

Avec "**LANGAGE**", tu vas découvrir les talents oratoires d'Abe. C'est super de le regarder parler. Ça vaut le coup d'œil.

## OPTIONS

Découvre la configuration de la manette, et choisis un son stéréo ou mono. Pour l'amour du ciel, choisis "stéréo"! On s'est cassé la tête à mettre des super sons stéréo partout dans le jeu, la moindre des politesses, c'est de les écouter!

## L'HISTOIRE

Qu'est-ce qui se passe ici ? C'est qui, ces types bleus ? Pourquoi ce mec à tête de têtard veut tout le temps te faire exploser ? Pourquoi tu es toujours célibataire ? Lis ce qui suit... tu y trouveras la plupart des réponses (mais pas toutes) :

Tu es Abe, tu prends la vie comme elle vient sans te poser trop de questions, et tu cires les planchers de RuptureFarms, l'abattoir le plus dangereux de Oddworld.

Les autres types bleus et toi, vous êtes des Mudokons. Tu as passé toute ta vie au service de ton patron Molluck, le Glukkon. Molluck représente le Cartel Magog, le gang le plus détestable qui soit.

Tu commences le jeu enchaîné dans une cellule, attendant que Molluck le Glukkon vienne t'interroger. Tu as fait quelque chose de mal... de très, très mal. Mais quoi ? Tu devras jouer au jeu pour le découvrir, car Oddworld : L'Odyssée d'Abe est en fait un flashback. L'histoire s'est déroulée dans le passé, même si tu la joues au présent... Hmm, enfin, quelque chose de ce genre. Oh, et puis, tu n'as qu'à commencer à jouer, OK !?!

Les Meeches, les Scrabs, et les Paramites sont en voie d'extinction à cause des activités de RuptureFarms, et la seule façon d'augmenter les bénéfices est de transformer Abe et ses amis en nourriture. Tu as compris... il y a de l'Abe au menu! Tu dois absolument t'échapper de RuptureFarms. Les gardes (des types à tête de têtard, appelés Sligs) sont à l'affût, alors tu as intérêt à être discret si tu ne veux pas te faire coincer.

Si tu réussis à t'échapper de RuptureFarms, tu en apprendras plus sur ton destin. On aimerait bien s'étendre un peu là-dessus, mais ça gênerait le plaisir. Tout ce qu'on peut dire, c'est que ta mission est un petit peu plus compliquée qu'une simple évasion de RuptureFarms. Il te faudra affronter des temples hantés, secourir tes amis, survivre aux étranges mutilations rituelles dont raffole un certain Bigface, apprendre des gestes secrets, vaincre toutes sortes de monstres et te transformer toi-même en monstre avant de parvenir au terme de cette Odyssée, et encore, ce ne sera peut-être pas la fin la plus heureuse car tu seras passé à côté d'un tas de choses la première fois. Tu vois, il y a des secrets cachés un peu partout dans le jeu, et tout ce que tu fais a une influence sur ta réputation, qui elle-même détermine si oui ou non tes compagnons te viendront en aide lorsque tu en auras le plus besoin.

La clé du succès, c'est... Oula! Plus de place!

## LES MOUVEMENTS DE ABE

Abe est un petit être bleu extrêmement souple et talentueux. Rien de mal ne t'arrivera dans les deux premiers écrans de jeu; prends donc quelques minutes pour te familiariser avec les commandes et découvrir tout ce que Abe peut faire.

Même si le premier niveau regorge d'action, de nombreux écrans servent de didacticiels mettant en avant des mécaniques importantes du jeu.

Lis les messages qui défilent à l'arrière-plan pour obtenir des instructions sur la manière d'effectuer les différents mouvements.

Envoûter	L1 + L2
S'accroupir	⊗ ou DOWN
Rouler	⊗ + LEFT ou RIGHT
Se hisser	UP
Lancer	⊙ + UP/DOWN/LEFT/RIGHT
Marcher	LEFT ou RIGHT
Sauter	UP
Courir	R1 + LEFT ou RIGHT
Sauter	TRIANGLE
Sauter en courant	R1 + LEFT ou RIGHT + TRIANGLE
Monter	TRIANGLE

## LANGAGE

Abe fait bien plus que courir, sauter, rouler, et frétiller comme un poisson. Il sait aussi parler, et il te faudra apprendre à faire parler Abe si tu veux jouer. L'option "Langage" que tu trouveras à l'écran de démarrage te permet d'en apprendre beaucoup sur les exceptionnels talents oratoires de Abe. Conseil de Langage : tu peux parler à presque tout ce qui bouge, mais les Sligs, Elum, et les autres Mudokons sont les plus réceptifs.

Un des défis les plus passionnants du jeu est d'apprendre à savoir quoi dire, et à qui. Nous n'allons pas gâcher ton plaisir en révélant tout ici; voici juste quelques conseils :

- Dis "Salut" pour entamer une conversation avec un Mudokon.
- Il est essentiel de savoir utiliser "Suis-moi" et "Attends" pour résoudre de nombreuses énigmes.
- Quand quelqu'un te siffle une mélodie, réponds de la même manière.
- Certains mots ou sons (surtout les plus vulgaires) sont amusants à produire.

Utilise Langage pour personnaliser la façon dont tu joues. C'est question d'attitude. À toi d'essayer!

L1 + L2

envoûter

---

#### **Maintenir la touche L1 et appuyer sur...**

TRIANGLE

salut

---

CIRCLE

colère

---

CROSS

attends

---

SQUARE

suis-moi

---

#### **Maintenir la touche L2 et appuyer sur...**

TRIANGLE

siffler 1

---

CIRCLE

péter

---

CROSS

siffler 2

---

SQUARE

rire

---

## LES HABITANTS

### MOLLUCK LE GLUKKON

Le patron de RuptureFarms. Ne le prends pas personnellement s'il veut vendre tes entrailles comme engrais. Ce n'est que du business!

### ABE

Le meilleur cireur de sols de RuptureFarms. Il se trouve que c'est aussi le héros millénaire choisi par le destin pour sauver ses compagnons Mudokons de l'esclavage. Pauvres Mudokons.

### ELUM

Le "compagnon" de Abe est buté, grincheux, égoïste, et il ne sent vraiment pas la rose; et encore, ce ne sont que les bons côtés. Heureusement, il fait craquer les filles.

### SCRABS

Ces impitoyables et cauchemardesques créatures habitent dans les voûtes poussiéreuses d'un temple perdu et déserté. Certes pas très beaux, mais extraordinaires danseurs.

### PARAMITES

Pris séparément, ils sont plutôt mignons (enfin...), mais dès qu'ils sont en groupe, ils deviennent violents. Un peu comme des enfants.

### SLIGS

Des horreurs armées jusqu'aux dents et aux jambes mécanisées, avec la détente facile et un QI à température de la pièce. Petits chefaillons cruels de ce temple du sadisme qu'est RuptureFarms.

## **SLOGS**

Ils aboient, raffolent de chair fraîche, et il ne faut surtout pas leur confier des enfants, mais ce sont les meilleurs amis des Sligs. Leur jouet préféré, c'est le tibia de Abe.

## **BIGFACE**

Le mystérieux chef spirituel des Mudokons. Shaman, guérisseur, professeur, son CV déjà bien fourni fait état d'une autre qualité : "Faiseur de miracles" : il doit faire de Abe un héros.

## **GLUKKONS**

Ces fripouilles font plus souvent appel à des bouchers qu'à des agents de change pour tuer la concurrence.

## **SHRYKULL**

Mi-Mudokon, mi-dieu, 100 % problèmes! Si Abe sort indemne de sa quête, il pourra se transformer en cette créature féroce et devenir quasi-invincible.

## **MUDOKONS**

Les Mudokons ont été dépossédés par les Glukkons matérialistes de l'ancien héritage qui faisait leur fierté. Ils constituent à présent la main-d'œuvre forcée de RuptureFarms. Il ne reste plus aucun animal à abattre, et ces pauvres créatures sont donc au menu du jour.

## **AUTOCHTONES MUDOKONS**

Les Mudokons ne sont pas tous esclaves à RuptureFarms, mais ceux qui vivent en liberté dans la nature sont en voie de disparition. Ils sont très méfiants vis-à-vis des citadins.

## **MEECHES**

Il fut un temps où ces créatures plutôt sympas vivaient encore, mais elles ont été massacrées et transformées en plat préparé, et c'est à présent une espèce disparue.

## **LES ENVIRONNEMENTS**

### **RuptureFarms**

L'usine de viande la plus dangereuse de Oddworld.

### **Les enclos à bestiaux et la zone de tir**

Le no-man's land mortel qui entoure RuptureFarms.

### **Les crêtes de Mosaic**

Les grottes sacrées des autochtones mudokons.

### **Scrabania**

Labyrinthe poussiéreux et sans fin, qui mettra ton courage à rude épreuve.

### **Temple scrabanien**

Centre d'entraînement éprouvant s'il en est, habité par les Scrabs.

### **Paramonia**

Une partie des terres sauvages de Oddworld, dont il ne restera bientôt plus rien.

### **Temple paramonien**

Territoire mystérieux ayant appartenu aux Mudokons, réquisitionné par les Paramites.

## LE PETIT GUIDE DE ODDWORLD

BOMBE DÉSACTIVÉE	tape dessus quand elle clignote en vert
BOMBE À ACTIVER	tape dessus et pars vite!
MINE TERRESTRE	saute par dessus
BOMBE MOBILE	cache-toi!
SPHÈRE DE SÉCURITÉ	impossible d'envoûter lorsqu'elle est là!!
LEVIER	actionne-le
PIERRE À HISTOIRES	touche-la et tu obtiendras des indices et des trucs utiles
NICHE DES SLOGS	fais attention aux Slogs!
TRAVAILLEUR MUDOKON	sauve ces compagnons
MOUCHES CONSEILLÈRES	procède à un envoûtement près d'elles pour obtenir des indices
DÉTECTEUR DE MOUVEMENT	tiens-toi tranquille quand ils te touchent
MACHINE À GRENADES	appuie sur le bouton vert, et n'attends pas trop pour lancer ta grenade!
CARILLON	procède à un envoûtement à proximité une fois que tu as appris la chanson
SILEX	allume-les dans les temples
SAC À PIERRES	touche ceci pour récupérer des pierres
PUITS	saute dedans

PORTE DE SÉCURITÉ	persuade les Sligs de les traverser
DIRECTOIRE	touche-les pour voir une carte
SAC À VIANDE	touche ceci pour récupérer de la viande
INDICATEUR DE STATUT MUDOKON	garde un œil dessus... ils sont importants!
PLATE-FORME	sers-t'en pour monter et descendre
VERROU DE RUPTUREFARMS	il ouvre des portes!
AUTOCHTONE MUDOKON	siffle la mélodie qu'ils te communiquent
ABEILLES	cours!
CHAUVES-SOURIS	attention!
ÉCRAN LCD	lis les indices qui s'y trouvent
PORTAIL DES OISEAUX	procède à un envoûtement quand tu es à proximité
CLOCHE D'ELUM	saute jusqu'à la corde pour l'atteindre et sonne la cloche pour appeler Elum
SCIE À VIANDE	super marrant!

## UNE DERNIÈRE CHOSE...

Oddworld: L'Odyssée d'Abe est un jeu difficile. Même en disposant d'un nombre de vies illimité, il te faudra du temps pour découvrir le jeu dans son intégralité, surtout si tu essaies de sauver les 99 Mudokons. Bonne chance!

© Oddworld Inhabitants, Inc. 1997 - 2018

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.