



# REVELATIONS: PERSONA

PlayStation® Classic

# PERSONNAGES

## **Personnage principal**

C'est vous, un élève du lycée St. Hermelin High.

## **Yuki**

C'est une élève digne de confiance. Beaucoup de filles à l'école l'admirent. Le ton légèrement sec sur lequel elle parle laisse penser qu'on peut compter sur elle.

## **Mark**

Sa mère l'a trop gâté et le considère désormais comme un sale gosse. Il se révolte contre sa mère, mais ne sait absolument pas ce que c'est que d'être un adulte.

## **Mary**

Votre camarade de classe est une fille intelligente et impertinente. Elle est bien élevée, mais comme elle a fait de nombreux séjours à l'hôpital, elle est prompte à s'inquiéter et à perdre son sang-froid. Elle a passé plusieurs mois à l'hôpital et manqué pas mal de cours.

## **Brad**

Brad est un frimeur. Il est très fort, mais ne s'approche pas de ceux qui pourraient lui mettre une raclée. Brad est doué pour manipuler les gens, et les professeurs l'apprécient. Malheureusement, il passe la majorité de son temps à soigner son look et à suivre la mode. Brad aime avant tout se faire passer pour plus qu'il n'est vraiment.

## **Nate**

Il est issu d'une riche famille. Il a relativement confiance en lui. Sa confiance a des inconvénients, cependant, et cela l'empêche d'être trop proche de ses amis. Son majordome Alfred lui donne le soutien émotionnel dont il a besoin.

## Ellen

Juste avant le lycée, elle vivait à l'étranger. Ellen est populaire, car c'est une personne équilibrée. Elle ne baisse jamais sa garde et s'intéresse aux forces occultes.

## Alana

Alana peut être résumée en un mot : bimbo. Elle ne se soucie guère de demain, elle vit dans le présent et en profite un maximum. Elle dit ce qu'elle pense, fait ce qu'elle veut, ce qui ne cesse de lui causer des problèmes.

## Ms. Smith

Ms. Smith est une enseignante séduisante qui aime enfreindre les règles. Populaire chez les garçons, elle a beaucoup d'affection pour ses élèves. Elle est diplômée de St. Hermelin High.

## Guido Sardenia

Occupe le poste de vice-président de la branche de l'entreprise Sebec à Lunarvale. Mais les rumeurs sombres qui entourent cette compagnie en plein essor ont entaché sa réputation et causé de nombreux ennuis à Guido.

## CONTRÔLES PAR DÉFAUT

Touches directionnelles	se déplacer
Touche CROSS	se décider
Touche CIRCLE	accéder à l'écran de commande
Touche TRIANGLE	annuler/sprinter (sur les cartes en 2D et les cartes d'aventure)
Touche L1	mouvement parallèle à gauche (sur les cartes en 2D et les donjons en 3D)
Touche R1	mouvement parallèle à droite (sur les cartes en 2D et les donjons en 3D)
Touche R2	analyser un démon

## **AFFICHAGES DE BASE**

Il existe trois types d'affichage quand votre équipe se déplace dans la ville de Lunarvale : carte en 2D, donjon en 3D et carte d'aventure.

### **CARTE 2D**

Quand l'équipe sort d'un bâtiment et se déplace en ville, la carte est en 2D. Elle affiche la ville et les environs. L'équipe s'affiche sous la forme d'un symbole d'homme de couleur verte, et la flèche rouge indique la direction dans laquelle se dirige l'équipe. Appuyez sur UP pour vous déplacer, puis sur la touche L2 pour afficher l'aperçu de la ville.

### **DONJONS EN 3D**

Lorsque l'équipe passe en vue subjective, l'affichage porte le nom de donjon en 3D. Utilisez la Map Window (fenêtre de carte) dans la partie supérieure droite de l'écran ou utilisez la fonction d'Auto Map (carte automatique) pour ne pas vous perdre. La Map Window (fenêtre de carte) affiche l'emplacement de l'équipe et ses environs.

Lorsqu'une équipe se déplace d'un certain nombre de segments, la Lune croît ou décroît. Le Moon Age (cycle lunaire) comporte neuf étapes allant de la Nouvelle Lune à la Pleine Lune.

Le Moon Age (cycle lunaire) affecte les éléments suivants :

- L'activité des démons au combat uniquement lors de la Nouvelle Lune ou de la Pleine Lune.
- Les changements d'humeur des démons lors de négociations.
- Le contenu des vitrines à la Jewellery Exchange (Bourse aux bijoux).

## **CARTE D'AVEVENTURE**

Lorsque l'équipe entre dans un bâtiment depuis une carte en 2D ou dans une salle en mode donjon en 3D, l'écran passe automatiquement en vue carte d'aventure où vous voyez où vous vous dirigez et quel est le Moon Age (cycle lunaire). La flèche sur le bord de la carte d'aventure indique la sortie.

## **ÉCRAN DE COMMANDE**

Appuyez sur la touche CIRCLE sur la carte en 2D, dans un donjon en 3D ou sur une carte d'aventure pour accéder à l'écran de commande. Sélectionnez "item" (objet), "magic" (magie), "system" (système), "form" (formation) et "status" (état) pour lancer des commandes comme s'équiper d'objets, lancer un sort ou analyser les démons vaincus. Certaines commandes plus détaillées sont parfois disponibles sur votre premier écran de commande. Dans ce cas, des écrans de sous-commande s'afficheront également.

## **QUE SONT LES PERSONAS ?**

Les Personas possèdent diverses caractéristiques qui se cachent dans l'esprit des gens afin de les aider. Les Personas apparaissent avec l'aide d'une divinité ancienne ou d'une figure démoniaque. Chaque personnage peut posséder jusqu'à 3 Personas puissants. Activer des Personas au combat consomme des SP. La quantité de SP consommée varie en fonction des Personas.

Au début de l'aventure, vous devez tenter de fuir un hôpital étrange avec l'aide des pouvoirs de vos Personas éveillés.

## **LE JEU**

### **ACHETER DES OBJETS**

Vous pouvez acheter et vendre des objets dans les nombreuses boutiques que vous trouverez au cours de vos aventures. Dans ces boutiques, vous pouvez également vous équiper d'armes et d'armures. Certaines boutiques vous permettent même d'échanger vos bijoux contre des objets.

Approchez-vous du comptoir de la boutique, faites face au commerçant et appuyez sur la touche CROSS pour lancer la conversation. Déplacez le curseur sur "BUY" (ACHETER) et appuyez sur la touche CROSS.

Une fenêtre de choix d'objet apparaît. Lorsque le nom d'un objet s'affiche en gris, vous ne pouvez pas l'acheter. Soit vous n'avez pas les fonds nécessaires, soit vous possédez déjà 99 exemplaires de cet objet. Sélectionnez l'objet que vous aimeriez acheter et appuyez sur la touche CROSS pour confirmer votre choix.

REMARQUE : vous ne pouvez pas porter plus de 99 exemplaires d'un objet. Lorsque le total d'exemplaires d'un objet en votre possession et en cours d'achat atteint 99, le nombre cesse de croître.

### **VENDRE DES OBJETS**

Approchez-vous du comptoir de la boutique, faites face au commerçant et appuyez sur la touche CROSS pour lancer la conversation. Déplacez le curseur sur "SELL" (VENDRE) et appuyez sur la touche CROSS.

Les objets actuellement possédés par l'équipe s'affichent sur deux rangées. Déplacez votre curseur vers l'objet que vous souhaitez vendre et appuyez sur la touche CROSS.

REMARQUE : quand votre argent a atteint 999,999,999, le chiffre ne bouge plus même si vous vendez vos objets.

### **S'ÉQUIPER D'OBJETS**

Approchez-vous à nouveau du commerçant, puis faites apparaître l'écran de choix d'action. Déplacez votre curseur vers "Equip" (S'équiper), puis appuyez sur la touche CROSS.

## **LE VELVET ROOM (LA CHAMBRE DE VELOURS)**

C'est le seul lieu où vous pouvez faire fusionner des démons. Le propriétaire, Igor, vous guidera pour mener à bien les rituels.

Igor peut lire les cartes de sort que vous trouvez sur vos ennemis. Il peut invoquer d'autres esprits pour que vous puissiez fusionner des créatures, créer et gérer des Personnas spéciaux.

## **RÉGÉNÉRATION**

Quels que soient le nombre de personnages blessés ou la gravité des blessures, les équipements de régénération soignent tout le monde pour le même prix. Si un membre de votre équipe souffre d'altérations d'état, elles seront également soignées. Le prix varie en fonction du lieu. Certains lieux vous soigneront même gratuitement.

## **JEUX DE HASARD**

Les casinos secrets se trouvent sur la place commerçante. Ils portent le nom : "Judgment 1999". Pour utiliser les machines à sous du casino, approchez-vous d'une machine, puis appuyez sur la touche CROSS. Suivez alors les instructions qui s'affichent à l'écran. Pour quitter la machine, appuyez sur la touche L1 ou L2.

## FUSION

Pour utiliser la fonction "Unite" (Unir), il vous faut deux cartes d'invocation. Il vous faut également des emplacements libres pour les Personas dans le Velvet Room.

Pour obtenir de nouveaux pouvoirs de Personas :

1. Lorsque vous affrontez des démons, contactez-les pour obtenir leur carte de sort.
2. Demandez à Igor d'utiliser la fonction Unite (Unir) au Velvet Room.
3. Si vous avez sélectionné le type de carte d'invocation à utiliser dans la liste de combos d'union, vous pouvez afficher le résultat de l'union en bas de l'écran.
4. Invoquez les démons indiqués par Igor et créez un nouveau Persona en les unissant. Igor ne pourra pas effectuer d'union si le niveau du nouveau Persona est 10 niveaux plus élevé que le niveau du personnage principal, car il est très dangereux d'invoquer des Personas trop puissants. Les Personas existants ne peuvent pas être unis.
5. Igor peut stocker jusqu'à 16 nouveaux Personas dans le Velvet Room. Si vous en avez besoin, demandez à Igor de vous les expédier.
6. Le stock de Personas s'affiche à l'écran. Choisissez le personnage à qui vous voulez faire expédier le nouveau Persona, puis sélectionnez le type de nouveau Persona que vous souhaitez. Si le niveau d'acceptation de livraison du personnage (P-LEVEL) est inférieur au niveau du nouveau Persona, Igor refusera de l'expédier, car le nouveau Persona risquerait de contrôler l'esprit du personnage.
7. Les personnages peuvent porter jusqu'à trois corps livrés si vous les mettez en "active status" (état actif). Si le personnage reçoit plusieurs Personas, les Personas inactifs sont en "charge status" (état de charge) contrairement aux Personas en état actif.
8. Vous pouvez toujours activer des Personas au combat. Vous devrez consommer des SP pour activer des Personas. La consommation de SP dépend du Persona. Si un Persona a plusieurs méthodes d'attaque, la consommation de SP sera la même quel que soit le type d'attaque utilisé.



Igor vous proposera deux choix, "Self Union" (Union propre) ou "Guide Union" (Union guidée) quand vous lui demanderez d'effectuer une union au Velvet Room. Choisissez "Guide Union" (Union guidée). Le Persona ainsi créé s'affichera à l'écran. Ceci vous indiquera quel type de Persona vous pouvez créer à l'aide d'une carte de sort. Sélectionnez le Persona que vous souhaitez créer. S'il y a plusieurs combinaisons de démons disponibles pour créer de nouveaux Personnas, choisissez celle qui vous plaît le plus. Si les conditions sont satisfaisantes, appuyez sur la touche TRIANGLE. Igor vous demandera alors "Is this O.K.?" (Est-ce que ça vous va ?). Si c'est le cas, choisissez "Yes" (Oui). L'union commencera. Igor s'occupe du reste. Une fois l'union terminée, demandez à Igor de vous livrer les Personnas.

Les Personnas peuvent porter un maximum de 15 corps en état de charge et 16 corps en stock status (état de stock). Si vous souhaitez créer de nouveaux Personnas alors que vous avez atteint la limite, allez au Velvet Room et sélectionnez "Deliver/Delete" (Livrer/Supprimer) depuis le menu. Choisissez alors "Delete" (Supprimer) à l'écran suivant, puis sélectionnez le Persona à supprimer. Attention si vous supprimez de puissants Personnas. Les Personnas de rang 8 peuvent être échangés contre des objets.

## **COMBAT**

Les commandes de combat décident des actions de chaque personnage. Le combat commence lorsque vous avez fini de sélectionner les commandes de tous les équipiers. Il existe six types de commandes de combat : Sword (Épée), Gun (Pistolet), Persona, Prs-Chg (Changement de Persona), Item (Objet) et Defend (Se défendre).

Chaque fois que vous affrontez des démons, les options de combat suivantes seront disponibles :

<u>Fight (Combattre)</u>	Lancez immédiatement le combat contre les démons.
<u>Contact (Contacter)</u>	Parlez avec vos ennemis avant de les attaquer pour tenter d'obtenir une carte de sort ou d'autres objets comme des pierres magiques, de l'argent ou des bijoux.
<u>Form (Formation)</u>	Modifier la formation de votre équipe.
<u>Analyze (Analyser)</u>	Consulter les statistiques des démons affrontés précédemment.
<u>Escape (Fuir)</u>	Tentez de fuir l'ennemi.
<u>Auto</u>	Lancez un combat automatique.

## DÉVELOPPEMENT DES PERSONNAGES

Le niveau des personnages progresse à mesure que vous obtenez des points d'expérience. STR (la puissance) et VIT (la force physique) progressent également. La fenêtre de niveau supérieur apparaît à chaque montée de niveau. Les chiffres des paramètres améliorés apparaissent en jaune. Vous pouvez uniquement modifier les paramètres du héros.

Le niveau de livraison progresse également en fonction des points de Persona. Quand votre niveau de livraison augmente, vous pouvez charger des Personas plus puissants.

Les Personas sont indispensables au développement des personnages. Les rangs de Persona progressent également après des combats réussis. Le passage au rang supérieur dépend du nombre de Personas activés. Contrairement aux personnages, ils gagneront en compétence à chaque tour. Quand le rang d'un Persona augmente, les magies et attaques à sa disposition augmentent également.

## INDICES

Il y a énormément de personnages en ville et à l'école. Écoutez-les pour obtenir des informations vitales. Vous pourriez obtenir un indice inattendu.

Il y a plusieurs points de sauvegarde en ville et dans les donjons. Sauvegardez régulièrement votre partie.

Si des membres rejoignent ou quittent votre équipe, l'écran de formation et l'écran d'équipement s'afficheront. Profitez-en pour vérifier votre formation et votre équipement.

Lorsque vous négociez avec des démons, des événements inattendus peuvent se produire. Les démons que vous avez affrontés vous parleront peut-être après un affrontement. Les Personas peuvent parler aux démons sans que vous leur en ayez donné l'ordre.

Si vous êtes bloqué dans des donjons ou des pièces, cherchez un dispositif caché. Ne baissez pas les bras et cherchez des objets ou des murs suspects. Une autre voie s'ouvrira alors à vous...

© ATLUS. © SEGA. All right reserved.

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.