



TWISTED METAL

PlayStation® Classic

PRÓLOGO

Una vez al año, el legendario Calypso, un hombre que habita bajo las calles de Los Ángeles, celebra la competición TWISTED METAL. La prueba tiene lugar en la zona metropolitana de Los Ángeles y reúne a todo tipo de vehículos para que luchen hasta la muerte. Al piloto que quede vivo al final de la noche se le concede lo que desee. No existen límites en cuanto a precio, tamaño o, según dicen, incluso realidad.

La invitación especial de Calypso te brinda la oportunidad de combatir en Twisted Metal. Aquí es donde se ponen a prueba tus habilidades, tu suerte y tus agallas. Aquí es donde las decisiones a vida o muerte se suceden a cada momento. Aquí es donde la Parca acecha en cada esquina, esperando para atacar. Y aquí es donde tus sueños pueden convertirse en realidad. Bienvenido al no va más... ¡BIENVENIDO A TWISTED METAL!

MOVIMIENTOS AVANZADOS

Los vehículos de Twisted Metal pueden hacer casi cualquier cosa que hace un vehículo real. Aparte de las maniobras normales, aquí tienes una lista de algunos movimientos avanzados que tendrás que dominar. Experimenta con diferentes combinaciones de botones para descubrir cómo ejecutar estas maniobras de conducción:

FRENADA T: Usa esta maniobra para embestir a tus enemigos usando el lateral de tu coche. Para lograrlo, haz un giro de 90 grados y luego pisa el freno a fondo.

DERRAPES T: Esta maniobra permite que tu coche se deslice lateralmente. Úsala para derrapar en las curvas. Para lograr un derrape T, haz un giro de 90 grados, suelta el acelerador y luego písalo a fondo.

GIRO DE 180 GRADOS: Cambia de sentido en un periquete. Muy útil para el combate en autopista.

ARMAS Y SALUD

ESTACIONES DE SALUD: Son las rampas azules desperdigadas por los escenarios. Si las cruzas con tu vehículo, recargarás una parte de tu salud.

ARMAS: Saber qué hace cada arma y cómo usarlas es la clave para ganar en Twisted Metal. Aunque existen varios vehículos con los que puedes ganar una batalla embistiendo, la mayoría de ellos dependen de sus habilidades de combate. La siguiente lista te ayudará a descubrir y comprender las armas que hay disponibles para tus enemigos y para ti:

CAPACIDAD MÁXIMA DE ARMAS: Todos los vehículos pueden llevar hasta 30 armas.

METRALLETAS: Cada vehículo lleva incorporada una metralleta. Son las armas menos potentes, pero disponen de munición ilimitada. Aunque no puedes quedarte sin munición, las armas pueden sobrecalentarse. Cuando esto ocurra, prescinde de tus armas hasta que la luz de sobrecalentamiento se apague.

MISIL DE FUEGO: El arma común a todos los combatientes de Twisted Metal. Se trata de proyectiles estándar con una capacidad de seguimiento limitada y que infligen una cantidad decente de daño.

MISIL DE HIELO: Golpear a un enemigo con este misil hará que se quede congelado en el sitio durante unos segundos. No podrá atacar ni moverse. Se puede distinguir un coche helado por la capa azul de hielo que lo cubre.

MISIL DE SEGUIMIENTO: Un misil muy potente que persigue a los enemigos y los hace volar por los aires. Un arma magnífica para formar combos.

MISIL POTENTE: El arma más potente de Twisted Metal. Cuando impacta contra un enemigo, le provoca daños masivos.

MISIL TRASERO: Un misil de fuego que se lanza desde la parte trasera del coche.

MINAS: Son pequeños explosivos metálicos que detonan por presión. Si tu enemigo pasa por encima de ellas, las minas explotarán. Solo duran unos segundos, así que asegúrate de soltarlas en el momento preciso.

PINCHOS DE RUEDAS: Son pequeños pinchos que perforan los neumáticos de tus enemigos. No causan daño, pero ralentizarán a tu rival durante unos segundos.

CATAPULTAS: Suéltalas y pasa por encima de ellas para conseguir un salto adicional. Úsalas para llegar a lugares difíciles de alcanzar o para colocar a tus enemigos en tu línea de fuego.

LLAMA TRASERA: Una gran llamarada que se expulsa desde la parte trasera del coche.

MANCHAS DE ACEITE: Úsalas para dejar un charco de aceite sobre las calles de Los Ángeles.

TURBOS: Úsalos para conseguir diez segundos de supervelocidad. Geniales para perseguir a rivales más rápidos y escapar del fragor de la batalla cuando dispongas de pocas armas o salud.

CAMPOS DE BATALLA

Twisted Metal tiene lugar en las calles de Los Ángeles. Hay muchas zonas para luchar y explorar. Ten en cuenta que este no es un juego de carreras convencional. ¡NO HAY CIRCUITOS! Ve adonde quieras, cuando quieras. Si buscas escenarios en los que recorrer una pista predefinida (¡debilucho!), te has equivocado de juego.

ARENA LEVEL (NIVEL DE LA ARENA): Son las 3 de la madrugada y la ciudad está más despierta que nunca. Bienvenido al club nocturno de Calypso, una arena clandestina donde un enemigo y tú os enfrentáis por el derecho a competir en la prueba.

WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (GUERRA EN EL DISTRITO DE LOS ALMACENES): El club nocturno de Calypso sale a las calles, donde tres enemigos y tú os enfrentáis en el distrito de los almacenes del centro de Los Ángeles.

FREEWAY FREE FOR ALL (AUTOPISTA PARA TODOS): ¿Tiroteos en las autopistas de Los Ángeles? ¡¿De dónde has sacado esa idea?! Vive en tus carnes una realidad que la mayoría de conductores de Los Ángeles experimenta cada día. Acribilla a cinco enemigos en tu camino de ida y vuelta a South Central en este frenético nivel.

RIVER PARK RUMBLE (REYERTA EN RIVER PARK): ¡Bienvenido a Beverly Hills! Trata de liquidar a seis vehículos enemigos mientras el resto del mundo corre para ponerse a cubierto.

CYBURBIA: El nivel más imponente de la competición Twisted Metal, en el que te enfrentarás a ocho enemigos letales.

ROOFTOP COMBAT (COMBATE EN LAS AZOTEAS): Las azoteas de los rascacielos más altos de Los Ángeles sirven como campo de batalla para el enfrentamiento final de Twisted Metal. Somete a tres enemigos a base de disparos y embestidas y luego enfréntate a MINION, el vencedor del Twisted Metal del año anterior. Si ganas este nivel, ganas la competición y puedes lograr tu mayor fantasía...

LOS VEHÍCULOS

Puedes elegir entre doce vehículos para jugar a Twisted Metal™. Cada vehículo viene equipado con un arma especial. Estas armas son ilimitadas, pero reducen el número de ataques del arma especial. Cuando este número llega a cero, no te quedan más disparos del arma especial y tienes que esperar a que el arma especial se recargue.

SWEET TOOTH

Matrícula: ISKREEM

Conducido por Needles Kane, un payaso psicótico huido de un manicomio de Los Ángeles. Ha robado un furgón de helados, una bolsa de perritos calientes y ha salido en busca de su mejor amigo.

Cuando conduzcas el Sweet Tooth: Cucuruchos de helado en llamas... No suena a que hagan mucho daño, pero vaya si lo hacen. El Sweet Tooth tiene una de las armas especiales más potentes del juego.

Cuando luches contra el Sweet Tooth: ¡Ten cuidado con los misiles de seguimiento!

WARTHOG

Matrícula: UESUVA

Pilotado por el comandante Mason, un enfurecido comandante del ejército contratado por el gobierno de los EE. UU. para recuperar un objeto secreto de un accidente de avión en Arizona.

Cuando conduzcas el Warthog: Haz uso de tu tamaño y tu fuerza para someter a tus rivales a base de golpes.

OUTLAW

Matrícula: DOWNTS

Conducido por el sargento Roberts, un buen policía en un mundo que se ha vuelto perverso. Compite en la prueba con la esperanza de limpiar las calles y hacer del mundo un lugar más seguro.

Cuando luches contra el Outlaw: Intenta no acercarte demasiado a este vehículo, su táser ataca en todas direcciones.

DARKSIDE

Matrícula: STNSPWN

Pilotado por Mr. Ash, una extraña criatura nacida en las profundidades del infierno. Nadie sabe a ciencia cierta por qué se ha inscrito en la competición.

Cuando conduzcas el Darkside: Si puedes alinearte con un enemigo, embestirlo es tu mejor opción de ataque.

Cuando luches contra el Darkside: Ten cuidado con su combo letal de misil de hielo y embestida con la rejilla frontal, provoca un gran daño.

HAMMERHEAD

Matrícula: KILRGRN

Conducido por Dave y Mike, dos alumnos expulsados del instituto que llevan un "monster truck" robado. Compiten por pura adrenalina y para ver cómo suena su último CD de heavy metal en mitad de un tiroteo.

Cuando conduzcas el Hammerhead: Acércate a tus enemigos y APLÁSTALOS bajo tus gigantescas ruedas.

Cuando luches contra el Hammerhead: Sufrirás daños graves si quedas atrapado bajo las enormes ruedas de este vehículo.

YELLOW JACKET

Matrícula: DRTOLMN

Pilotado por Charlie Kane, un piloto de carreras retirado que busca a su hijo. Kane lucha por conocer el paradero de su retoño.

Cuando conduzcas el Yellow Jacket: Un vehículo muy completo..., ideal para principiantes. O para alguien al que le encante el color amarillo.

ROAD KILL

Matrícula: TYMTRPR

Conducido por el capitán Spears, un antiguo comando del ejército que perdió a sus hombres en una cruenta guerra en la selva. Compite con la esperanza de cambiar el pasado.

Cuando conduzcas el Road Kill: Empala a tus enemigos con la gigantesca lanza oxidada del Road Kill. ¡No se lo esperarán!

Cuando luches contra el Road Kill: ¡Ten cuidado! Este vehículo tiene la costumbre de unirse a batallas ya en curso y atacarte en grupo.

SPECTER

Matrícula: DHEDGIE

Pilotado por Scott Campbell, un espíritu inquieto que trata de volver a ser corpóreo.

Cuando conduzcas el Specter: Ataca a distancia con los proyectiles perforantes del Specter.

MR GRIMM

Matrícula: SOLTAKR

Conducido por un hombre que cumple una misión, pero ¿para quién?
¿Y para qué?

Cuando conduzcas el Mr. Grimm: Tiene el arma especial más potente del concurso, así que selecciona tus disparos cuidadosamente. Si logras un impacto, puedes prácticamente partir por la mitad a tu enemigo.

CRIMSON FURY

Matrícula: TRSTNOI

Pilotado por el agente Stone, un agente especial que se enfrenta al gobierno de los EE. UU. en la búsqueda de un objeto que podría liberar el mundo...

Cuando conduzcas el Crimson Fury: Evita realizar giros bruscos. El manejo normal del Crimson Fury funciona bastante bien.

Cuando luches contra el Crimson Fury: Ten cuidado con los ataques letales de retaguardia de este vehículo; trata de poner distancia con él usando el radar en lugar de seguirlo justo por detrás.

PIT VIPER

Matrícula: GN4HYR

Conducido por Angela Fortin, una mujer misteriosa que compite por dinero. Pero ¿querrá algo más?

Cuando conduzcas el Pit Viper: Aprovecha las propiedades únicas de deslizamiento del Pit Viper. Derrapa en las curvas, dispara por las calles y no pares de moverte.

THUMPER

Matrícula: DRYVBY

Pilotado por Bruce Cochrane, un hombre en busca de paz para su barrio, para su familia y para sí mismo. Esta noche cometerá sus últimos actos violentos con la esperanza de crear un mundo mejor.

Cuando luches contra el Thumper: Mantén las distancias y ten cuidado con el lanzallamas de este vehículo, te abrasará y te causará daños graves.

©1995 Sony Interactive Entertainment LLC. Twisted Metal is a trademark or registered trademark of Sony Interactive Entertainment.

"PS" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.