



TWISTED METAL

PlayStation® Classic

PROLOGUE

Une fois par an, le légendaire Calypso, un homme vivant sous les rues de Los Angeles, organise le TWISTED METAL. Prenant la forme d'un match à mort, cette compétition se déroule dans la région de Los Angeles et oppose des véhicules tous plus fous les uns que les autres. Le pilote encore en vie à la fin de la nuit peut demander ce qu'il veut. Il n'y a aucune limite, seulement celles de votre imagination.

L'invitation spéciale que vous avez reçue de Calypso vous donne une chance de participer au Twisted Metal. Cet événement mettra vos talents, votre chance et votre courage à rude épreuve. Ce soir, chaque décision sera synonyme de vie ou de mort. La Grande Faucheuse observe dans l'ombre, prête à frapper à tout moment. Mais c'est aussi à l'issue de cette nuit que vos rêves les plus fous peuvent devenir réalité. Bienvenue dans l'événement de votre vie...
BIENVENUE AU TWISTED METAL!

DÉPLACEMENTS AVANCÉS

Les véhicules de Twisted Metal fonctionnent comme des voitures normales. En plus des manœuvres classiques, voici la liste des déplacements avancés que vous devrez maîtriser pour l'emporter. Essayez les différentes combinaisons de touches pour réaliser ces manœuvres :

STOPS : utilisez cette manœuvre pour foncer dans vos ennemis avec le côté de votre voiture. Pour y parvenir, prenez un virage à 90 degrés et freinez fort.

DÉRAPAGES : cette manœuvre vous permet de partir en dérapage pour amorcer un virage. Pour déclencher un dérapage, prenez un virage à 90 degrés, relâchez l'accélérateur puis remettez les gaz.

DEMI-TOUR : réalisez un demi-tour en un éclair. Très pratique pour garder le contrôle dans la mêlée.

ARMES ET SANTÉ

STATIONS DE RÉPARATION : il s'agit des rampes bleues disposées dans les différents niveaux. Passez sur ces rampes pour regagner une partie de votre santé.

ARMES : connaître vos armes et leur utilisation est la clé pour remporter le Twisted Metal. Peu de véhicules peuvent l'emporter en fonçant simplement dans les autres et il vous faudra la plupart du temps compter sur vos aptitudes au combat. La liste suivante vous aidera à connaître et comprendre les différentes armes disponibles :

MAXIMUM D'ARMES : tous les véhicules peuvent emporter jusqu'à 30 armes.

MACHINE GUNS (MITRAILLEUSES) : chaque véhicule est équipé d'une mitrailleuse. C'est l'arme la moins puissante, mais ses munitions sont illimitées. Vous ne serez jamais à court de munitions, mais vos canons peuvent surchauffer. Dans ce cas, arrêtez de tirer jusqu'à ce que le témoin de surchauffe s'éteigne.

FIRE MISSILE (MISSILE ENFLAMMÉ) : l'arme de base des participants au Twisted Metal. Des missiles classiques assez puissants et légèrement autoguidés.

FREEZE MISSILE (MISSILE DE GLACE) : toucher un ennemi avec ce missile le congèlera sur place pendant quelques secondes. Dans cet état, il ne pourra plus attaquer ou se déplacer. Vous pouvez repérer un véhicule congelé à la couche de glace bleue qui le recouvre.

HOMING MISSILE (MISSILE AUTOGUIDÉ) : un puissant missile qui suit les ennemis et les envoie dans les airs. Une arme idéale pour créer des combos.

POWER MISSILE (MISSILE ULTIME) : l'arme la plus puissante de Twisted Metal. Inflige d'importants dégâts à vos ennemis!

REAR MISSILE (MISSILE ARRIÈRE) : un missile enflammé tiré depuis l'arrière de votre véhicule.

DROP MINES (MINES) : de petits engins explosifs en métal sensibles à la pression. Si votre ennemi roule sur une mine, celle-ci explosera. Elles ne restent sur la route que quelques instants, alors pensez à les lâcher au bon moment.

TYRE SPIKES (CLOUS) : de petits clous qui percent les pneus de vos ennemis. Ils ne subissent pas de dégâts, mais sont ralentis pendant quelques secondes.

CATAPULTS (CATAPULTES) : à placer sur la route pour rebondir. Utilisez-les pour atteindre les endroits difficiles d'accès ou pour projeter les ennemis dans votre ligne de tir!

REAR FLAME (FLAMME ARRIÈRE) : un énorme jet de flammes lancé depuis l'arrière de votre véhicule.

OIL SLICKS (FLAQUES D'HUILE) : utilisez cette arme pour laisser de belles flaques d'huile sur les routes de Los Angeles.

TURBOS (TURBOS) : ceci vous permet d'aller plus vite pendant dix secondes. Idéal pour poursuivre un ennemi plus rapide ou échapper à la mêlée lorsque vous n'avez plus beaucoup d'armes ou de vie.

CHAMPS DE BATAILLE

Twisted Metal se déroule dans les rues de Los Angeles. Les zones de combat et d'exploration sont nombreuses. Gardez à l'esprit qu'il ne s'agit pas d'un jeu de course classique. Il n'y a PAS DE CIRCUITS! Allez où vous voulez, quand vous voulez. Si vous cherchez des environnements qui vous prennent par la main (poule mouillée!), vous ne jouez pas au bon jeu!

ARENA LEVEL : il est 3 heures du matin et toute la ville est éveillée!
Bienvenue dans la boîte de nuit de Calypso, une zone souterraine où vous affronterez un seul ennemi pour obtenir le droit de participer au Twisted Metal!

WAREHOUSE DISTRICT WARFARE : la boîte de nuit de Calypso ouvre ses portes sur les rues de Los Angeles. Affrontez trois ennemis en face à face dans le quartier des entrepôts de Downtown LA.

FREEWAY FREE FOR ALL (AUTOROUTES GRATUITES POUR TOUS) : des fusillades sur les autoroutes de Los Angeles ? Mais où ont-ils eu CETTE idée ?? Plongez dans le quotidien de la plupart des automobilistes de la cité des anges! Parcourez le sud de la ville et venez à bout de cinq adversaires dans ce niveau!

RIVER PARK RUMBLE (GRONDEMENTS DANS RIVER PARK) : bienvenue à Beverly Hills! Ici, vous aurez six ennemis à éliminer tout en évitant les piétons qui essayent de s'échapper!

CYBURBIA: dans le plus grand niveau du Twisted Metal, vous devrez venir à bout de huit ennemis plus mortels les uns que les autres.

ROOFTOP COMBAT (COMBATS SUR LES TOITS) : les toits des plus hauts gratte-ciel de Los Angeles font office de champ de bataille pour l'ultime confrontation de Twisted Metal! Venez à bout de vos trois ennemis avant d'affronter MINION, le vainqueur de l'année passée. En remportant cette confrontation, vous gagnerez la compétition et pourrez donner vie à vos rêves les plus fous...

VÉHICULES

Choisissez l'un des douze véhicules disponibles dans Twisted Metal™. Chaque véhicule est doté d'une arme spéciale. Ces armes sont illimitées, mais sont décomptées de votre jauge d'attaques spéciales. Lorsque ce numéro atteint zéro, vous n'avez plus de munitions spéciales et vous devez attendre que votre arme spéciale se recharge.

SWEET TOOTH

Immatriculation : ISKREEM

Piloté par Needles Kane, un clown complètement fou échappé d'un hôpital psychiatrique de Los Angeles. Il a volé le camion d'un marchand de glaces, un paquet de hot dogs et est parti à la recherche de son meilleur ami.

Au volant du Sweet Tooth : des cornets de glace enflammés ? À première vue, rien de bien dangereux, mais ils sont pourtant mortels. Le Sweet Tooth a l'une des armes spéciales les plus puissantes du jeu.

En affrontant le Sweet Tooth : attention aux missiles autoguidés!

WARTHOG

Immatriculation : UESUVA

Piloté par Commander Mason, un commandant de l'armée en colère engagé par le gouvernement des États-Unis pour récupérer un objet top secret dans la carcasse d'un avion qui s'est écrasé en Arizona.

Au volant du Warthog : profitez de votre taille et de votre puissance pour soumettre vos ennemis.

OUTLAW

Immatriculation : DOWNTS

Piloté par Sgt. Roberts, un bon policier dans un monde complètement tordu. Il est entré dans la compétition dans le but de nettoyer les rues de Los Angeles et de rendre le monde meilleur.

En affrontant l'Outlaw : essayez de ne pas trop vous approcher de ce véhicule, son taser attaque dans toutes les directions.

DARKSIDE

Immatriculation : STNSPWN

Piloté par Mr Ash, une étrange créature née dans les profondeurs de l'enfer. Personne ne sait vraiment ce qu'il fait là.

Au volant du Darkside : si vous pouvez vous placer derrière un ennemi, lui foncer dedans est votre meilleure option.

En affrontant le Darkside : attention à son combo Missile de glace / Bélier. Il inflige d'importants dégâts.

HAMMERHEAD

Immatriculation : KILRGRN

Piloté par Dave et Mike, deux étudiants ayant quitté l'école et volé un monster truck. Ils participent à la compétition pour le plaisir et pour voir ce que donnent leurs nouveaux CD de heavy metal au milieu d'une fusillade.

Au volant du Hammerhead : approchez vos ennemis et ÉCRASEZ-les sous le poids de vos roues.

En affrontant le Hammerhead : vous subirez d'importants dégâts si vous passez sous les roues géantes de ce véhicule.

YELLOW JACKET

Immatriculation : DRTOLMN

Piloté par Charlie Kane, pilote de course à la retraite qui cherche son fils, Kane se bat dans l'unique but de le retrouver.

Au volant du Yellow Jacket : un véhicule polyvalent, idéal pour les débutants.
Ou pour ceux qui aiment vraiment le jaune.

ROAD KILL

Immatriculation : TYMTRPR

Piloté par Captain Spears, un ancien commando de l'armée qui a perdu ses hommes en pleine jungle au cours de la guerre. Il participe à la compétition avec l'espoir de pouvoir changer le passé.

Au volant du Road Kill : empalez vos ennemis avec la lance géante et rouillée du Road Kill. Ils ne vous verront pas arriver.

En affrontant le Road Kill : faites attention! Ce véhicule a tendance à arriver au milieu d'un combat et à s'acharner contre vous!

SPECTER

Immatriculation : DHEDGIE

Piloté par Scott Campbell, un esprit tourmenté qui essaye de retrouver son corps.

Au volant du Specter : attaquez à distance avec le projectile du Specter, capable de traverser les murs.

MR GRIMM

Immatriculation : SOLTAKR

Piloté par un homme investi d'une mission. Mais pour qui ? Et pour quoi ?

Au volant du Mr Grimm : avec l'arme spéciale la plus puissante de la compétition, chaque coup doit être réfléchi. Si vous touchez votre adversaire, vous avez des chances de le découper en deux.

CRIMSON FURY

Immatriculation : TRSTNOI

Piloté par l'agent Stone, un agent spécial osant défier le gouvernement des États-Unis pour trouver un objet capable de libérer le monde...

Au volant du Crimson Fury : évitez les virages serrés. Les manœuvres normales du Crimson Fury suffisent.

En affrontant le Crimson Fury : attention aux attaques arrière de ce véhicule, elles sont mortelles. Essayez de le repérer avec votre radar au lieu de vous placer derrière lui.

PIT VIPER

Immatriculation : GN4HYR

Piloté par Angela Fortin, une femme mystérieuse qui se bat pour l'argent. Mais peut-être qu'elle cherche autre chose ?

Au volant du Pit Viper : appuyez-vous sur les capacités de dérapage du Pit Viper. Foncez dans les virages, mitraillez vos ennemis et ne vous arrêtez pas!

THUMPER

Immatriculation : DRYVBY

Piloté par Bruce Cochrane, un homme qui veut la paix dans son quartier, pour sa famille et pour lui-même. Ce soir, ses dernières actions violentes auront pour but de créer un monde meilleur.

En affrontant le Thumper : gardez vos distances et faites attention au lance-flammes de ce véhicule. Il vous fera flamber en vous infligeant d'importants dégâts!

©1995 Sony Interactive Entertainment LLC. Twisted Metal is a trademark or registered trademark of Sony Interactive Entertainment.

“PS” and “PlayStation” are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.